

章节标题	第七章 菜单设计与应用
授课时数	2+2
教学目标	<p>理解：菜单的定义和结构，菜单设计的基本过程</p> <p>掌握：菜单设计器的使用，下拉式菜单的设计方法</p> <p>了解：快捷菜单的建立与执行，如何为顶层表单添加菜单</p>
主要知识点	<p>Visual FoxPro 的系统菜单的结构</p> <p>菜单设计的基本过程</p> <p>定义菜单</p> <p>用编程方式定义菜单</p> <p>快捷菜单的建立与执行</p> <p>为顶层表单添加菜单</p> <p>下拉式菜单的设计方法</p>
教学重点	菜单设计的基本过程、下拉式菜单的设计方法
教学难点	下拉式菜单的设计方法、快捷菜单的建立与执行、如何为顶层表单添加菜单
教学方式(教学方法, 教学技术手段的运用等)	<p>本章首先介绍了VF系统菜单的基本情况，然后介绍了如何配置和定制菜单系统、设计下拉式菜单的基本过程、如何定义菜单、菜单选项的设置、菜单的保存和菜单程序的生成，再介绍如何在顶层表单添加菜单以及快捷菜单的设计。最后通过历届考试的真题解析让学生掌握各知识点和操作要点。</p>
必要说明	

第七章 菜单设计与应用

我们使用一个应用程序的时候通常都是使用菜单来调用应用程序的各种功能，一个好的应用程序必须配备好的菜单来操作。本章介绍了 Visual FoxPro 系统菜单的基本情况以及如何配置和定制菜单系统、如何设计下拉式菜单和快捷菜单。

7.1 VF 系统菜单

7.1.1 菜单结构

VF 支持两种类型的菜单：条形菜单和弹出式菜单。

7.1.2 系统菜单

VF 系统菜单是一个典型的菜单系统，其主菜单是一个条形菜单。条形菜单为 **MSYSMENU**。如书 P225

命令：set sysmenu ...

7.2 下拉式菜单设计

- 用菜单设计器设计下拉式菜单的基本过程如下：
- 调用菜单设计器
- 定义菜单 菜单文件 (.mnx,.mnt)
- 生成菜单程序 菜单程序文件 (.mpr)
- 运行菜单程序

一、下拉式菜单设计方法

1、调用菜单设计器

项目	菜单	命令
其他->菜单	新建->菜单	MODIFY MENU 菜单名

2、定义菜单

注：菜单的扩展名是.mnx。文件→保存、按 Ctrl+W 键。

3、生成菜单程序（菜单定义后，并不能够运行，但其本身是一个表文件。要将其生成菜单程序。）

4、运行菜单程序 DO 文件 (.mpr 不能省略)

二、定义菜单

1、“菜单设计器”窗口

① “菜单名称”列

指定菜单项的名字，也称为标题，用于显示。菜单名称，设置菜单项的访问键，“\<”。可以根据各菜单项功能的相似性或相近性，将弹出式菜单分组。系统提供的分组是“\-”。

② “结果”列

命令：在文本框内输入一条具体的命令。当选择该菜单项时，将执行这条命令。

过程：在输入过程代码时，不需要写入 PROCEDURE 语句。

子菜单：

填充名称：

③选项列

2、显示菜单

① “常规” 选项对话框

显示 常规选项

过程：为整个菜单系统指定一个过程代码。

位置：指明正在定义的下拉式菜单与当前系统菜单的关系。

替换：用定义的菜单内容去替换当前系统菜单原有内容。

追加：将定义的菜单内容添加到当前系统菜单原有内容的后面。

在…之前：将定义的菜单内容插在当前系统菜单某个弹出式菜单之前。

在…之后：将定义的菜单内容插在当前系统菜单某个弹出式菜单之后前。

菜单代码：这里有“设置”和“清理”两个复选框。无论选择哪个复选框，都会打开一个相应的代码编辑窗口。单击“确定”按钮可激活代码编辑窗口。

“设置”在菜单产生之前执行。“清理”在菜单显示出来之后执行。

顶层表单：如果选择该复选框，那么可以将正在定义的下拉式菜单添加到一个顶层表单里。

② “菜单选项” 对话框

显示→菜单选项

三、为顶层表单添加菜单

菜单设计器→显示→常规选项→顶层表单(√)

将表单的 ShowWindow 属性值设置为 2,使其成为顶层表单.

表单的 Init 事件代码中添加调用菜单程序的命令: DO <文件名> WITH This[, “<菜单名>”]
<文件名>指定被调用的菜单程序文件, 其中的扩展名.mpr 不能省略。This 表示当前表单对象的引用。

在表单的 Destory 事件中添加清除菜单的命令, 使关闭表单时能同时清除菜单, 释放其所占用的内存空间, 命令格式如下: **RELEASE MENU <菜单名> [EXTENDED]** (EXTENDED 的表示清除条形菜单时清除其下属的所有子菜单。)

7.3 快捷菜单设计

文件 新建 菜单 快捷菜单

在快捷菜单的“清理”代码中添加清除菜单的命令, 使得在选择、执行菜单命令后能及时清除菜单, 释放其所占用的内存空间, 命令格式如下:

RELEASE POPUPS <快捷菜单名>[EXTENDED]

在选定对象的 RightClick 事件代码中添加调用快捷菜单程序的命令:

DO <快捷菜单程序文件名> 注: 扩展名.mpr 不能省略

本章小结: 从应用界面的角度来看, 菜单有下拉式菜单、快捷菜单、主菜单、子菜单之分; 从 VF 实现技术的角度来看, 菜单又可分为条形菜单和弹出式菜单。本章首先介绍了 VF 系统菜单的基本情况, 然后比较完整地介绍了利用菜单设计器设计下拉式菜单和快捷菜单的方法及技术, 尤其以条形下拉式菜单的操作过程是考核的重点内容, 而为顶层表单添加菜单和快捷菜单的设计则体现出菜单在应用层次方面的需求。

作业: p239 习题七 1、填空题